

プログラム

研修名
「ビジネスゲーム」を使用した計数研修

第1日(×月1日)	第2日(×月2日)
	<p>9:00～ 前日の振り返りと実際の現場 小売業の大切なキーワード 在庫管理 回転率と交差比率 売上総利益から何がわかるか 減価償却で投資を判断する</p> <p>2日目のポイント (ゲームの合間に以下を盛り込む) 損益分岐点分析と改善点 小売業の業績を上げるには 売上を上げる場合のバイヤーの取る行動 売上アップ 利益率アップ 点数×客単価</p> <p>～12:00 昼食</p>
<p style="text-align: center;">昼食</p>	<p style="text-align: center;">昼食</p>
<p>13:00～ オリエンテーション</p> <ul style="list-style-type: none"> ・講師・研修者自己紹介 ・本研修のアウトラインと解説 <p>ビジネスゲーム研修</p> <ul style="list-style-type: none"> ・重要な項目のまとめと理解 ・小売業で差別化していくのは何が必要か ・ポイントとなる計数を理解する。 <p>1日目のポイント (ゲームの合間に以下を盛り込む) 小売業はどのような業種かを理解する BS/PLの見方を理解し、売り方を考える</p> <p>スーパーマーケット ディスカウンターの実際の決算書をみながらポイントとなる指標を理解する</p> <p>講義する内容 損益計算書の見方</p> <ol style="list-style-type: none"> ①粗利益とロス率、値引き率 ②値入率 ③初回値入と最終粗利益 ④売上総利益、営業利益、経常利益 ⑤期首と期末 ⑥売上原価 ⑦在庫と利益 <p>17:30～ 第1日目終了</p>	<p>13:00～ 事例研究 ゲームの成績と、優秀な小売業を分析する 損益計算書と貸借対照表から理解できることを考える。</p> <p>ビジネスゲーム研修を振り返りながら 重要な項目を確認する</p> <p>16:00～ 本研修のまとめ ・講師による総括</p>

作成 山川 茂宏

200X 年 月 日